

CONSILIUL ECONOMIC ȘI SOCIAL
INTRARE Nr. 2330
IEȘIRE Zilă... 29, Lună 03, An 2024

EXPUNEREA DE MOTIVE

Dezvoltarea tehnologică și inovațiile pe care omenirea le-a dezvoltat în ultimii ani a atins dimensiuni inimaginabile, astfel procesul de dezvoltare în domeniile economic, social, tehnologic, medical, cultural și militar din ultima jumătate de veac a îmbrăcat diferite forme, fie că vorbim despre industria de apărare, cea constructoare de mașini fie că vorbim despre domeniul IT, care în anumite cazuri sunt interdependente.

Dacă la începutul anilor '70, tehnologia informației a intrat în utilizare la scară largă după inventarea primului microprocesor, viteza de procesare a informației a crescut simțitor ca ulterior, la nici zece ani diferență, să intre în utilizarea largă a populației rețelele de internet, astfel numărul de calculatoare conectate ajungând la câteva sute, număr care s-a multiplicat într-un interval scurt de timp ajungând să interconecteze mai mult de jumătate de populație la nivel mondial, trecând într-un timp scurt de la *world wide web*, la *web 2.0* și actualmente *web 3.0*. și dezvoltarea tehnologiei *blockchain* și *quantum computing*.

Evoluția echipamentelor de calcul, informatizarea este interconectată cu managementul datelor, informației și a cunoștințelor și transformarea acestora într-un timp optim pentru a se ajunge la rezultatul dorit, astfel, pe lângă creșterea cantității de date, s-a dezvoltat și capacitatea de stocare a acestora care a ajuns de la *byte-ul* anilor '60 la *yottabyte-ul* și *brontobyte-ul* perioadei prezente.

Creșterea capacitatii de stocare și a cantității de date a necesitat dezvoltarea ulterioară a instrumentelor de calcul care, de la instrumentele clasice și a computerelor tradiționale a ajuns la informatică cuantică și la dezvoltarea computerelor cuantice care generează o modalitate de calcul *real-time* și în unele cazuri, depășind capacitatea de înțelegere a mintii umane, cu toate acestea, societățile au fost des influențate fundamental de apariția noilor tehnologii.

Inteligenta Artificială s-a născut în perioada imediat ce a urmat Războiului Rece, neavând la acel moment dat implicații militare, dezvoltarea industriei de armament și a armelor complexe, a impus unor actori militari să folosească acest tip de tehnologie, măsurile ce trebuie luate fiind incluse în rândul măsurilor de descurajare a unor actori statali și de asemenea non-statali ce activează într-o lume din ce în ce mai instabilă din punct de vedere al siguranței cetățeanului și securității naționale.

În tot acest context, a apărut Inteligența Artificială, un fenomen în jurul căruia s-a născut o multitudine de practici și uzanțe care au ajuns să fie folosite atât în industrie pentru automatizarea unor secvențe de producție cât și în domeniile de *advertising* și *social-media*, câteodată cu efecte majore asupra modelării percepției publicului, nu în ultimul rând pentru folosința în domeniul judiciar pentru o serie de fapte care intră sub incidența comportamentului clasic al individului, existând toate premisele pentru ca Inteligența Artificială să transforme pe viitor tărâmuri precum cel economic, social, educațional, medical, militar, etc.

Prin prezentul proiect de lege se dorește a se pune bazele implementării, utilizării, dezvoltării și protecției Inteligenței Artificiale în România, în contextul dezvoltării noilor tehnologii și implementării unor măsuri de securitate sporite pentru spațiul cibernetic la nivel național și european.

INITIATOR,
Dep. Andi Gabriel Grosaru

INITIATORI:



PARLAMENTUL ROMÂNIEI Camera Deputaților

CONSILIUL ECONOMIC ȘI SOCIAL
INTRARE NR. 2330
IESIRE NR. 29.03.24
ZIUA... 29. IUNIE. 2024

LEGE

privind Inteligența Artificială

Parlamentul României adoptă prezenta lege:

Art. 1) Prezenta lege reglementează implementarea, utilizarea, dezvoltarea și protecția Inteligenței Artificiale în mediul economic, social, tehnologic, medical, cultural și militar, fără a aduce atingere valorilor și normelor ocrotite de legea civilă;

Art. 2) Inteligența Artificială, abreviat I.A., reprezintă o modalitate avansată de procesare în mediul virtual, a unei cantități mari de date, meta-date și informații prin aplicarea unor algoritmi predefiniți, cu finalitatea realizării într-un arc de timp optim a unor sarcini cu caracter anticipativ;

Art. 3) Definiții:

- Mediu fizic – totalitatea caracteristicilor date de mediul înconjurător fără a ne limita la ele, caracterizate prin întindere, atât pe verticală cât și pe orizontală, suprafață, obstacole și durată de a atinge două puncte aflate la distanță unul de celălalt.
- Mediu virtual – totalitatea caracteristicilor date de un mediu non fizic, unde sunt stocate o cantitate mare de date și care poate fi accesat prin intermediul unor echipamente electronice convenționale sau computere cuantice;

Art. 4) Inteligența Artificială se structurează în 3 mai categorii, după nivelul de complexitate a funcționalității:

- Inteligență Artificială Restrânsă (IAR), prin intermediul căreia se realizează o serie restrânsă de activități și operațiuni;
- Inteligență Artificială Generală (IAG), prin intermediul căreia se realizează aceleași activități și operațiuni pe care o persoană umană le poate realiza;
- Super-Inteligență Artificială (SIA), care prin modalitățile și caracteristicile operațiunilor efectuate, depășește inteligența umană;

Art. 5) Includerea rezultatului obținut în una din categoriile menționate la Art. 4) se realizează în baza complexității dată de utilizarea unui număr mare de resurse, precum resursa umană, cantitatea de date, meta-date și informații, tehnologie, nivelul de expertiză și nivelul de acces la informații la un moment dat.

Art. 5) Implementarea Inteligenței Artificiale se realizează structurat în mai multe domenii fără limită de expertiză sau cu expertiză structurată, cu incidență, fără a ne limita la ele, în domeniile economic, social, tehnologic, educațional, medical, militar.



PARLAMENTUL ROMÂNIEI Camera Deputaților

Art. 6) Utilizarea Inteligenței Artificiale se face prin intermediul echipamentelor de calcul tradiționale precum și a tehnologiei cuantice, potrivit nivelului de acces la informații.

Art. 7) Dezvoltarea Inteligenței Artificiale se realizează prin modalități și activități de cercetare și colaborare instituțională, inter-instituțională și intra-instituțională la nivel statal și sau cu entități private, în funcție de necesitățile imediate.

Art. 8) Protecția Inteligenței Artificiale se realizează atât prin protecție fizică cât și prin norme juridice, aplicabile la un moment dat într-un teritoriu definit fizic.

Art. 9) Este interzisă folosirea Inteligenței Artificiale pentru automatizarea fluxului de resursă umană din cadrul oricărui tip de organizație precum și utilizarea datelor biometrice ale persoanelor fizice, altele decât scopuri de prevenire și depistare a infracțiunilor.

Art. 10) Potrivit competențelor, Centrul Național Cyberint din cadrul Serviciului Român de Informații, Serviciul de Telecomunicații Speciale, Directoratul Național de Securitate Cibernetică și Institutul național de Cercetare – Dezvoltare în Informatică le revine sarcina verificării și controlului fluxului de date, meta-date și informații folosite pentru inteligența Artificială precum și sa produsului rezultat din utilizarea acesteia și a modului în care influențează utilizatorul final sau publicul sănătății.

Art. 11) La data intrării în vigoare a prezentei legi, Ministerul Cercetării, Inovării și Digitalizării va stabili politicile de utilizare și implementare a Inteligenței Artificiale în domeniile de interes.

Art. 12) La data intrării în vigoare a prezentei legi, producătorii de Inteligență Artificială sunt obligați să obțină autorizațiile necesare, potrivit legislației naționale sau europene, după caz.

SANCTIUNI

Art. 12) Încălcarea dispozițiilor prezentei legi intră în sfera infracțiunilor prevăzute de legi speciale sau după caz a Codului Penal, dacă nu reprezintă abateri mai grave, în funcție de locul producerii evenimentului.

DISPOZIȚII FINALE

Art. 13) Prezenta lege se completează cu prevederile Regulamentului privind inteligența artificială a Parlamentului European 2024 (0138).

Art. 14) De la data intrării în vigoare a prezentei legi, se abrogă orice prevederi contrare.

Acest proiect de lege a fost adoptat cu respectarea prevederilor Art. 76 alin. 2) din Constituția României Republicată.

p. PREȘEDINTELE CAMEREI DEPUTAȚILOR

Alfred Simonis